

INGÉNIEUR D'ÉTAT GÉNIE INFORMATIQUE

CONDITIONS D'ACCÈS

Niveau d'accès : En 1^{ère} année

- Baccalauréat Scientifique

Admission parallèle : En 2^{ème} année

- Validation de la première année d'un premier cycle scientifique satisfaction des pré-requis.

Admission parallèle : En 3^{ème} année

- Etre titulaire d'un diplôme Bac+2 scientifique ou avoir validé la deuxième année d'une filière scientifique et satisfaction des pré-requis.

Admission parallèle : En 4^{ème} année

- Etre titulaire d'un diplôme Bac+3 scientifique ou avoir validé la troisième année d'une filière scientifique à dominante informatique.

Modalités d'accès :

- Entretien et étude de dossier
- Test de sélection

OBJECTIFS

- L'ingénieur Informatique (INFO) est un ingénieur généraliste du secteur des Sciences et Technologies de l'Information et de la Communication (STIC). Il maîtrise non seulement les aspects génie logiciel, réseaux, système, architecture, mais aussi les systèmes d'information, l'aide à la décision.
- Formé aux technologies les plus récentes, l'ingénieur Informaticien exerce ses compétences dans des secteurs en évolution permanente, comme celui des systèmes d'information (base de données, intranet), des communications numériques (multimédia, téléphonie mobile, intranet du futur). Il peut intervenir dans la recherche et le développement, la spécification, la conception, la simulation, la mise en oeuvre, le test et l'intégration.
- Sa culture scientifique générale et ses qualités de créativité et de réactivité lui permettent de s'adapter rapidement aux situations nouvelles et aux concepts innovants.

DÉBOUCHÉS

Les connaissances dispensées dans la filière sont de nature à permettre aux futurs ingénieurs d'accéder rapidement aux fonctions de responsable d'équipe des départements d'informatique des grandes entreprises, des banques et assurances, des sociétés spécialisées dans Internet et l'e-commerce, l'industrie du jeu ainsi que des centres de recherche et développement.

Rejoignez-nous



INGÉNIEUR D'ÉTAT GÉNIE INFORMATIQUE

COMPOSITION PÉDAGOGIQUE

- 01 Algorithmique et programmation ; Electronique ; Mathématiques ; Langues
- 02 Algorithmique et programmation; Ondes & Matière; Proba & Stat; Python; Technologies Web; Langues
- 03 SQL; Structures de données; JAVASCRIPT; Infographie; Langues
- 04 XML/ Frameworks de JavaScript; Programmation mathématiques; C++; Système d'information (Merise); Réseaux informatiques de base; Langues
- 05 Informatique Industrielle; Qualité Logiciel; Modélisation UML; Sciences des données; Infrastructure réseaux; Java; Projet; Langue
- 06 Théorie des Graphes CCNA technologie , Java avancé; Intelligence artificielle; PHP & MYSQL; SQL Server; C#; Langues
- 07 Technologie Oracle; Génie logiciel et Design patterns; Programmation système et réseau; Python avancé; Cryptographie; Applications mobiles; JEE; Projet
- 08 Machine Learning; Traitement d'Images et Deep Learning; Technologie .NET; Frameworks web avancés; Architecteur distribuée (EJB); SOA; Propriété intellectuelle; Techniques de Recherche d'emploi; Projet
- 09 Datamining et informatique décisionnelle; Big data et web sémantique; Virtualisation & interopérabilité; Administration base de données – Oracle; Model Driven Architecture; ERP et Stratégie d'entreprise; Business Intelligence; Référentiels des Systèmes d'informations
- 10 STAGE

Rejoignez-nous

